

## Пресс-релиз

### Приносить пользу обществу и зарабатывать – реально

В социальном бизнесе нашли призвание уже десятки людей. Но почему-то многие до сих пор считают, что на этом невозможно зарабатывать. Мы в Школе социального предпринимательства беремся доказать обратное.

Помогаем:

- найти идею для бизнеса или протестировать на жизнеспособность уже существующий проект
- сформировать бизнес-план и упаковать стартап в работающее дело
- запустить проект на территории округа и направлять его в правильное русло до стадии окупаемости, оказывая финансовую и консультационную поддержку

Три простых шага, которые нужно сделать, чтобы начать большой путь в мире социального предпринимательства. Не всегда легкий путь, но, безусловно, стоящий приложенных усилий.

Вы и дальше можете просто помогать людям, потому что добрый человек. Но стоит подойти к вопросу с другой стороны, и стремление легко трансформируется в бизнес-проект. Социальное предпринимательство - возможность приходить на помощь людям и при этом не забывать о самореализации.

Если это то, к чему вы стремитесь – ждем вас в Школе социального предпринимательства. Обучение в очном формате проводят лучшие бизнес-наставники в разных городах округа. Живете в отдаленном районе? Не беда – учитесь дистанционно. Ничто не должно мешать достижению цели!

Старт уже скоро – в марте 2018 года. Так что долго думать не стоит.

Подать заявку на Школу можно здесь ([ссылка на заявку](#))

**Хотите узнать о Школе социального предпринимательства больше? Специально для вас мы проводим Дни открытых дверей.**

Для чего это нужно?

- вы познакомитесь с понятием «социальный бизнес», как он работает и с чего начать его реализацию;
- примите участие в деловой игре «Создай бизнес со смыслом»
- познакомитесь с опытом успешных предпринимателей-выпускников Школы, которые расскажут о своих «стратегиях успеха».

**Приходите на День открытых дверей, подать заявку можно на сайте [sb-ugra.ru](http://sb-ugra.ru).**

Узнать подробности по телефону 8 (3467) 333-896

Настало время действовать!